

## ▀ ▀ ▀ Modèle de copie :

**Dynamiser vos sites web avec Javascript**

**GDWFSDVSWEBAJAVAEXAIII1A**

**Ceci est un modèle de copie. N’oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.**

**Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.**

**Prénom :**Yannick

**Nom :** BRUEL

**ATTENTION ! PENSEZ À RENSEIGNER VOS NOM ET PRÉNOM DANS LE TITRE DE VOS FICHIERS / PROJETS !**

Nom du projet : The dice game

Lien Github du projet : <https://github.com/YannickB66/the-dice-game>

Lien Drive du projet (si nécessaire) : ………

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : <https://yannickb66.github.io/the-dice-game/>

**Description du projet**

1. **Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions. Dans cette rubrique, le jury cherche à voir comment vous procédez : comment vous organisez votre travail, comment vous réalisez concrètement la tâche ou l’opération pas à pas.**

**Utiliser un langage professionnel. Employez-le « je », car vous parlez en votre nom. Vous pouvez écrire au temps présent.**

Dans un premier temps, je me suis consacré à réaliser une maquette sur Adobe XD par rapport au visuel demandé. Cela afin de préparer tous les visuels nécessaires à la réalisation du site.  
Ensuite, j'ai commencé à coder les différents éléments dans un fichier html, puis la mise en forme dans le fichier CSS. Une fois satisfait de mon travail, je me suis occupé de la partie responsive du site en gérant les média query dans mon fichier CSS.  
Quand j'ai terminé la partie graphique, j'ai attaqué l'architecture JavaScript. J'ai commencé par définir et récupérer les différents éléments du DOM donc j'aurais besoin pour la partie interactive du site. J'ai créé les variables dont j'aurai besoin. Puis j'ai codé les fonctions et les évents. Pour chaque fonction créer, j'ai procédé à des tests avant de l'inclure dans la page puis j'ai re tester tout au fur et à mesure des implémentations.  
Bien sûr à chaque avancée que ce soit dans la partie graphique ou dans la partie script, je n'ai pas oublié de commit/push afin de sauvegarder ma progression.  
Pour finir, je me suis occupé de coder le changement du joueur affiché quand on est en mode portable.  
Puis j’ai réalisé les derniers tests avant la mise en ligne.

1. **Précisez les moyens utilisés. Expliquez tout ce dont vous avez eu besoin pour réaliser vos tâches : langages de programmation, Framework, outils, logiciels, documentations techniques, etc...**

Pour la réalisation de la maquette : Adobe XD

Pour html, CSS, JavaScript : Visual studio code

Pour le Framework, j’ai décidé d’utiliser Bulma que je ne connaissais pas afin de tester un nouveau Framework. J’ai principalement utilisé la partie responsive pour la corp principale de la page et les modal pour afficher les messages pop-up.

GitHub et GitHub desktop

1. **Contexte. Les noms des organismes, entreprises ou associations, dans lesquels vous avez exercé vos pratiques**

**NB: Pour le cas des exercices et évaluations demandées sur la plateforme Studi, il s'agit de...Studi.**

J’ai travaillé pour le compte de Studi. Le visuel final était fourni ainsi que les règles du jeu.

L’équipe de graphiste, développeur, codeur et testeur était constituer de : moi.

Nous avons travaillé en agile afin de livrer des fonctionnalités utilisables rapidement.

1. Informations complémentaires (*facultatif*)